**“The Descent”**

**Авторы:**  Маметьев Сергей, Хорев Матвей

**Цели и задачи:**

* Создать хоррор игру с использованием библиотеки Pygame.
* Изучить методы библиотеки Pygame
* Придумать сюжет
* Разработать игру
* Продолжать развивать игру в будущем

**Реализация:**

Основные классы:

* SCREEN – экран
* Player – класс
* Smth – фон, окружение
* PO – вспомогательный класс
* Puzzle1 – вспомогательный класс
* Bricks – вспомогательный класс
* Gg1 – вспомогательный класс
* Camera – камера

**Технология:**

Вы попадаете в подвал, из которого вам нужно выбраться. Будьте осторожны, ловушки повсюду. Пройдите квест, пока вас не убили…

НЕ ДЛЯ СЛАБОНЕРВНЫХ

****